

Cuts and Relays 1

Autor: Lilly Rossetti

Spielsituationen: Keine Läufer auf Base und Single zum CF, LF, RF bzw. Short Basehit, Deep Basehit auf RF

a. Single zum CF

- * 1B und 3B kommen zurück auf ihre Bases
- * SS/2B kommt auf 2B und fängt den Wurf vom CF
- * 2B/SS bleibt zur Verfügung als Relay im Falle von Fehlern vom CF
- * RF/LF = back-up für CF, wenn der Ball auf ihre Seite vom Feld geschlagen wird - sie machen back-up vom Wurf auf 2B, wenn der Ball von der anderen Seite kommt.
- * P dreht sich und ist bereit als back-up

b. Single zum LF

- * 1B und 3B kommen zurück auf ihre Bases
- * 2B geht auf 2B und fängt den Wurf vom LF
- * SS ist bereit als Relay im Falle von Fehlern vom LF
- * CF ist back-up für LF
- * RF macht back-up für den Wurf auf 2B
- * P ist bereit hinter 3B zu sprinten im Falle eines Fehlers

c. Single zum RF

- * RF versucht immer den Ball so früh wie möglich (1 Hop) zu fangen und auf 1B zu spielen

1. Short Basehit auf RF

- * 1B kommt schnell zurück und wartet auf den Ball außerhalb vom Base, Richtung RF
- * 2B ist bereit als Relay im Fall eines Fehlers
- * SS kommt auf 2B, um eventuell den Ball in einer weiteren Aktion zu fangen
- * 3B kommt zurück auf 3B
- * CF ist back-up für RF
- * LF macht back-up für den eventuellen Wurf auf 2B
- * C macht back-up längst der Foul-Linie für den Wurf auf 1B
- * P folgt der Aktion, macht back-up, wenn möglich, im Falle eines Fehlers

2. Deep Basehit auf RF

- * 1B kommt schnell zurück und wartet auf den möglichen Wurf vom SS auf 1B für den Tag - Position innerhalb der Baseline F
- * 2B ist bereit als Relay im Fall eines Fehlers
- * SS kommt auf 2B, um den Wurf vom RF zu fangen
- * 3B kommt zurück auf 3B
- * CF ist back-up für RF
- * LF macht back-up für den Wurf auf 2B



* P macht back-up für den Wurf auf 2B, wenn möglich